|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TAREA** | **DESCRIPCIÓN** | **FECHA DE TRABAJO** | **HORA DE INICIO** | **HORA DE FINALIZACIÓN** | **EVIDENCIA DE RESULTADO FINAL** |
| Inicio de modelado de logo de grupo de investigación INFELCOM | Mediante la herramienta Blender 2.7 hacer modelado del logo original con el que se identifica actualmente el grupo de investigación INFELCOM | Martes 5 de Febrero de 2019 | 8:00 PM | 9:30 PM |  |
| Avance de modelado de letras en logo de infelcom | Mediante la herramienta Blender 2.7 hacer modelado del logo original con el que se identifica actualmente el grupo de investigación INFELCOM | Miércoles 6 de enero de 2019 | 7:30 pm | 9:00 pm |  |
| Modelado de curbas en logo de infelcom | Mediante la herramienta Blender 2.7 hacer modelado del logo original con el que se identifica actualmente el grupo de investigación INFELCOM | Jueves 5 de Febrero | 6:30 | 9:40 |  |
| Trabajo de colores y renderización | Trabajo de aplique de colores en letras y curbas y aplique de color entre otras modificaciones | Miércoles 6 de enero de 2019 | 6:30 | 9:40 |  |
| Trabajo en renderización y modificación de colores de acuerdo con el logo |  | Jueves 5 de Febrero de 2019 | 9:00 | 11:00 |  |
| Trabajo en renderización y modificación de colores de acuerdo con el logo | Creación de logotipo en formato .avi.  Cambio de formato de .avi a .gif | Jueves 5 de Febrero de 2019 | 9:00 | 11:00 |  |
|  |  |  |  |  |  |